

Краткий справочник по текстовому языку NXC

NXC(Not eXactly C – “*He совсем Си*”) - это язык программирования, р
блоков, основанный на известном языке «С».

Любая программа на языке NXC должна содержать задачу с именем !
исполняться роботом. Задача состоит из набора команд - *операторов*.
фигурные скобки для того, чтобы была ясна их принадлежность к кон
оператор заканчивается *точкой с запятой*. Это позволяет понять, где ко
начинается следующий.

Типы данных

Int – целочисленный тип данных диапазон значений: 0 .

Float – вещественный тип данных, диапазон значений: $3.4 * 10$

Bool – логический тип данных, принимает значения true

String – массив символов.

Операторы сравнения

= оператор присваивания

> оператор с

== оператор сравнения «равно»

< оператор с

!= оператор сравнения «не равно»

>= оператор сравн

<= оператор сравн

Управляющие структуры

if – *конструкция ветвления*

При использовании оператора if можно задать условие, при верности
инструкция. При использовании оператора else можно добавить альтер
которая будет выполнена, если условие не верно

if (условие) инструкция

Циклы – разновидность управляющей конструкции, предназначенной для многократного исполнения набора инструкций

while

При использовании цикла `while` можно задать условие, пока оно верно оно будет выполняться.

```
while (условие) { тело цикла }
```

Пример использования:

```
while(x < 10)
{
x = x+1;
y = y+1;
}
```

В данном примере
на единицу, пока

do

Цикл `do` очень похож на цикл `while` разница между ними заключается в том, что в цикле `do` тело цикла предшествует условию, а значит выполнится хотя бы один раз.

```
do тело цикла while (условие)
```

repeat

Тело цикла выполниться заданное количество раз.

Инициализация датчиков

```
SetSensorSound(IN_1);
```

```
SetSensorTouch(IN_2);
```

```
SetSensorLight(IN_3);
```

